

# HACKATHON PEDAGOGIQUE

## DOCUMENT DE PRESENTATION DE VOTRE SCENARIO D'APPRENTISSAGE NUMERIQUE : LE POUVOIR DE FAIRE ENSEMBLE ET AUTREMENT !

Au cours des 12 heures du hackathon pédagogique, vous allez concevoir un **scénario d'apprentissage** accompagné de ses **ressources pédagogiques** et une **bande annonce** de présentation de votre scénario d'une durée maximale de deux minutes.

Un **scénario d'apprentissage** décrit le déroulement d'une activité d'apprentissage, élaborée en fonction d'un public identifié pour atteindre des objectifs exprimés en termes d'acquisition de connaissances et/ou de construction de compétences. Le scénario précise les rôles de chacun des acteurs de la situation, les tâches à réaliser et leur ordonnancement ainsi que les équipements, services et ressources requis pour la réalisation de l'activité. Le scénario peut faire l'objet d'une description textuelle mais les équipes peuvent également recourir à des storyboards, des schémas formalisés (UML, IMS-LD ...) ou pas.

**Une ressource pédagogique** est un élément (texte, image, son, base de donnée, logiciel...) nécessaire au déroulement du scénario d'apprentissage ; assurez-vous que les ressources que vous proposez sont de création originale ou que vous disposez des droits nécessaires à leur réutilisation dans le cadre du concours.

Une **bande annonce** est un document audiovisuel court destiné à la présentation du scénario. Ce document peut prendre des formes différentes : vidéo, animation, diaporama sonorisé ... Il est à la fois argumentatif et descriptif.

Tous vos livrables (scénario d'apprentissage, ressources pédagogiques et bande annonce) doivent être sous licence *Creative Commons* CC-BY-NC et dans des formats courants.

Pour vous aider à concevoir votre scénario pédagogique, vous pouvez vous aider du questionnaire suivant :

- quelle question avez-vous choisi de traiter ?
- comment se décline-t-elle en termes d'objectifs d'apprentissage ?
- en quoi ce scénario d'apprentissage permet-il de répondre, même en partie, à la question posée ?
- quelles sont les personnes concernées par le scénario ? Quels rôles jouent-elles ?
- quelles tâches doivent/peuvent elles réaliser ? Dans quel ordre (ou non) ?
- quels sont les contextes de votre scénario d'apprentissage (temps & lieux) ?
- de quels équipements, services et ressources, numériques ou non, a-t-on besoin pour réaliser ce scénario ?
- que produisent les apprenants et comment ?
- quelles seraient les motivations pour un enseignant de mettre en œuvre ce scénario ?
- quelles seraient les motivations pour un élève de participer à ce scénario ?

## VOTRE EQUIPE

**NOM DE L'EQUIPE :** Le Graal Numérique (FFNum2)

PRENOM ET NOM	ADRESSE ELECTRONIQUE	FONCTION DANS L'EQUIPE
Cariou Patrick		
Josse Emmanuel		
Bousquet Jean-Charles		
Olivier Nicolas		
Baussard Hélène		

## VOTRE SCENARIO

**TITRE DU SCENARIO :** UNE QUETE DONT TU ES LE HEROS

**DESCRIPTION DU SCENARIO :**

Le scénario d'apprentissage est décrit dans l'infographie jointe, intitulée « Legraalnumerique FFnum2 Scénario d'apprentissage ».

Il s'appuie sur quatre ressources :

- Ressource 1 : Vidéo de présentation de l'activité aux élèves
- Ressource 2 : Infographie sur la notion de document de collecte
- Ressource 3 : Cartes de rôles
- Ressource 4 : Vidéo de modélisation d'une éruption volcanique